



ເກມຄາວບອຍ



ນັກຮຽນ 8-10 ຄົນ



30 ນາທີ



ພື້ນທີ່ໂລ່ງ

ເກມນີ້ແມ່ນຫຍັງ?

ເກມຄາວບອຍແມ່ນເກມທີ່ນັກຮຽນຈະໄດ້ເຮັດກິດຈະກຳຖາມ-ຕອບ ໂດຍຄວາມ ພິເສດຂອງເກມນີ້ຢູ່ທີ່ນັກຮຽນຈະໄດ້ສວມບົດເປັນຄາວບອຍຢູ່ໃນເກມເພື່ອແຂ່ງ ກັນຕອບຄຳຖາມ, ຊຶ່ງເກມນີ້ຈະໄດ້ແຂ່ງເປັນກຸ່ມ, ກຸ່ມໃດເຮັດຖືກຕ້ອງຕາມ ກະຕິກາ, ຕອບໄດ້ໄວ ແລະ ຕອບໄດ້ຫຼາຍເປັນຜູ້ຊະນະ.

ເກມນີ້ສ້າງມາເພື່ອຫຍັງ?

ຈຸດປະສົງຂອງເກມຄາວບອຍແມ່ນ ເພື່ອສ້າງການຮຽນຮູ້ກ່ຽວກັບສຸຂະພາບຈະ ເລີນຜັນໃນຮູບແບບທີ່ສ້າງສັນ. ກະຕຸ້ນໃຫ້ນັກຮຽນ ແລະ ເພື່ອນສອນເພື່ອນ ໄດ້ມີການແລກປ່ຽນ-ສົນທະນາເລື່ອງສຸຂະພາບຈະເລີນຜັນ. ນອກນັ້ນ, ໃນ ກິດຈະກຳນີ້ນັກຮຽນຍັງຈະໄດ້ຝຶກທັກສະການຝັງ ແລະ ການຕອບຄຳຖາມ ແບບວ່ອງໄວອີກດ້ວຍ.



- ເຈ້ຍຊຸດໝວດຄຳສັບ
- ປືນປອມ (ສາມາດເຮັດຈາກເຈ້ຍ ຫຼື ໄມ້)

ກິດຈະກຳນີ້ດຳເນີນແນວໃດ?

- 1 ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນ ກຽມຊຸດໝວດຄຳສັບສຳລັບການຫຼິ້ນເກມ (ທ່ານສາມາດຫາຊຸດໝວດຄຳສັບຕົວຢ່າງໄດ້ທີ່ເອກະສານຕິດຄັດ ຫຼື ສ້າງຊຸດໝວດຄຳສັບຂອງຕົນຕາມຄວາມເໝາະສົມຂອງທົວຂໍ້ ແລະ ການແນະນຳຈາກຄູ່ມືນີ້)
- 2 ການກະກຽມໝວດຄຳສັບ ແມ່ນອີງໃສ່ຈຳນວນຂອງນັກຮຽນ ແລະ ເວລາໃຫ້ເໝາະສົມ. ຕົວຢ່າງ: ຖ້າມີນັກຮຽນທັງໝົດ 10 ຄົນ, ສາມາດແບ່ງເປັນສອງກຸ່ມເທົ່າກັນຈະໄດ້ເປັນກຸ່ມລະ 5 ຄົນ. ສະນັ້ນ, ຄຳສັບທັງໝົດຄວນຈະມີ 5 ໝວດ ຫຼື ຫຼາຍກວ່ານັ້ນ.
- 3 ກ່ອນອື່ນເຜື່ອນສອນເຜື່ອນຕ້ອງແບ່ງຜູ້ຫຼິ້ນອອກເປັນສອງທີມເທົ່າກັນຕາມຈຳນວນຂອງຜູ້ຫຼິ້ນ. (ກໍລະນີໃນກິດຈະກຳທີ່ມີນັກຮຽນຫຼາຍກວ່າ 10 ຄົນ, ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນ ອາດຈະຂໍອາສາສະໝັກອອກມາໄດ້ຫຼາຍສຸດ 10 ຄົນເຜື່ອນຕາງໜ້າໜຶ່ງໃນການຫຼິ້ນແຕ່ລະຮອບ)
- 4 ຫຼັງຈາກແຕ່ລະທີມໄດ້ຜູ້ຫຼິ້ນຄົບຕາມຈຳນວນແລ້ວ, ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນບອກໃຫ້ນັກຮຽນຍືນຈັດແຖວເປັນສອງແຖວຕັ້ງ.
- 5 ເມື່ອທຸກກຸ່ມຈັດແຖວຮຽບຮ້ອຍດີແລ້ວ, ໃຫ້ສິ່ງຕົວແທນອອກມາກຸ່ມລະ 1 ຄົນ ຂຶ້ນມາຍືນທາງໜ້າ ແລ້ວບອກໃຫ້ເຂົາເຈົ້າປິ່ນຫຼັງແນບກັນ.



- 6 ເມື່ອທັງສອງຄົນປິ່ນຫຼັງແນບກັນແລ້ວ, ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນບອກໃຫ້ທັງສອງກ້າວໄປທາງໜ້າຄົນລະສາມກ້າວແລ້ວຢຸດຖ້າຝັງຄຳຖາມ.
- 7 ເຜື່ອນສອນເຜື່ອນເວົ້າວ່າ “ຈິ່ງບອກ (ໝວດຄຳສັບ)” ຕົວຢ່າງ: ຫົວຂໍ້ການປ່ຽນແປງຂອງຮ່າງກາຍ “ຈິ່ງບອກຄຳສັບໃນຮ່າງກາຍທີ່ເປັນເສັ້ນ”
- 8 ເມື່ອຜູ້ຫຼິ້ນຝັງຄຳຖາມຈົບແລ້ວໃຫ້ປິ່ນໜ້າເຂົ້າຫາກັນ ແລ້ວເວົ້າຄຳວ່າ “ໂປ່ງ!(ຄຳຕອບ)”, ຄົນທີ່ເຮັດຖືກຕາມກະຕິກາ ແລະ ຕອບໄດ້ໄວກວ່າໝູ່ຈະໄດ້ຄະແນນໄປ. ຕົວຢ່າງ: “ໂປ່ງ!(ເສັ້ນຜົມ)”
- 9 ໃນຮອບຕໍ່ໄປໃຫ້ປ່ຽນຜູ້ຫຼິ້ນຄົນອື່ນຂຶ້ນມາແທນ ແລະ ປະຕິບັດຕາມຂັ້ນຕອນໃນຮອບທຳອິດ ປ່ຽນຄຳຖາມ ແລະ ຜູ້ຫຼິ້ນໃນແຕ່ລະຮອບຈົນກວ່າເວລາຈະໝົດ ຫຼື ໝົດຄຳຖາມ.

ການສ້າງຂໍ້ຄວາມ:

ເມື່ອເຜື່ອນສອນເຜື່ອນ ຕ້ອງການສ້າງຂໍ້ຄວາມເພີ່ມເຕີມໃນຫົວຂໍ້ອື່ນໆສາມາດເບິ່ງຂໍ້ມູນເພີ່ມເຕີມໄດ້ທີ່ບັດຂໍ້ມູນ ໂດຍນຳໃຊ້ຕາຕະລາງສ້າງຂໍ້ຄວາມ.



With support from Finland's development cooperation

